



КАК ТЕСТИРОВАТЬ ПОЛИГОН ПРО: ГРАФИКА



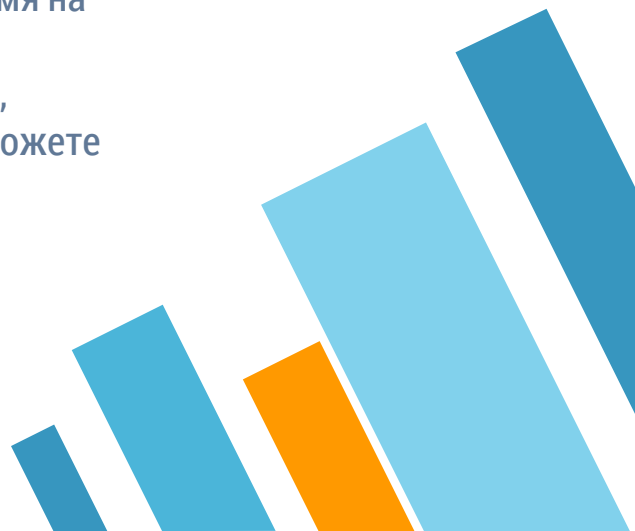
ЗАЧЕМ ЭТО НУЖНО

ЧТОБЫ УЛУЧШИТЬ ПРОГРАММУ

Мы хотим, чтобы вы попробовали работать в программе и в естественных условиях использования выявили недостатки программы.

ЧТОБЫ УЛУЧШИТЬ ЕЕ БЫСТРЕЕ

Общение с вами напрямую позволит сэкономить время на доработку или изменение функций под ваши нужды, потому что вы сразу же можете сообщать нам о своих пожеланиях.





РАБОТАЙТЕ

Пользуйтесь Графикой

Опробуйте все виды графических работ в модуле Полигон Про: Графика





СЦЕНАРИЙ РАБОТЫ

- » Импорт
 - » Отрисовка
 - » Экспорт
- 



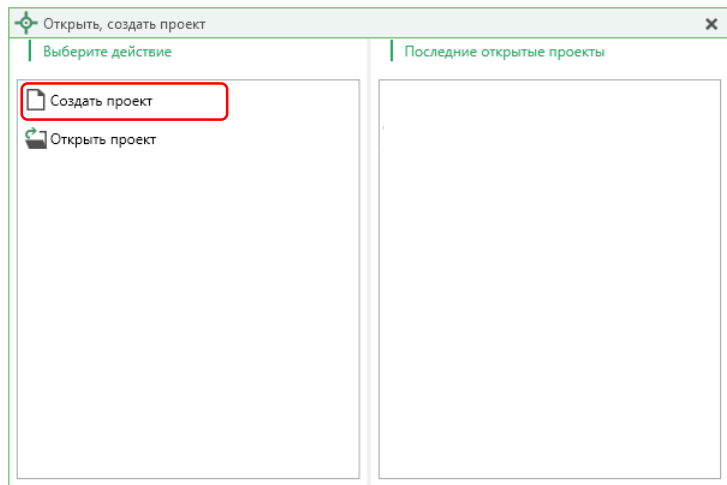
1.

ВЫПОЛНИТЕ ИМПОРТ

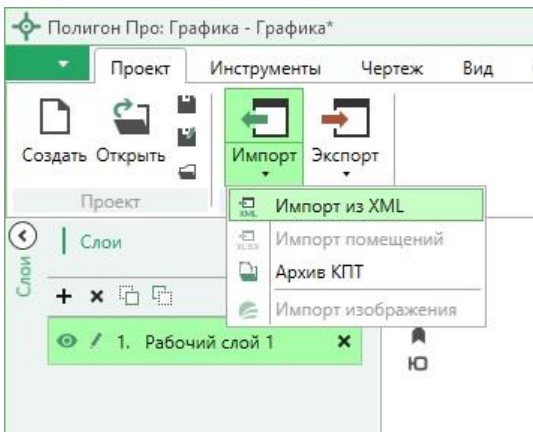
Импортируйте необходимые данные и
настройте слои



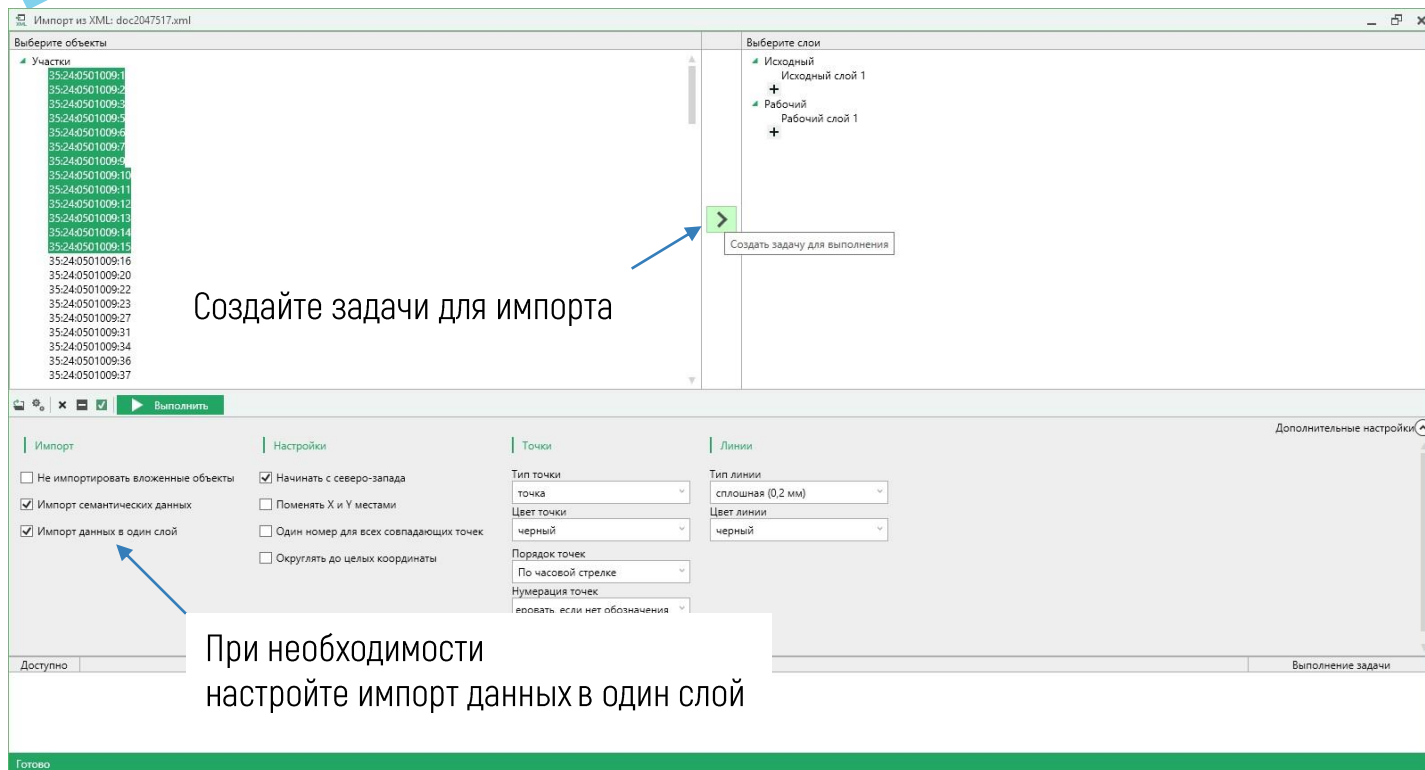
СОЗДАЙТЕ НОВЫЙ ПРОЕКТ



ОТКРОЙТЕ ОКНО ИМПОРТА



УСТАНОВИТЕ НАСТРОЙКИ ИМПОРТА



ВЫПОЛНИТЕ ИМПОРТ

Импорт из XML: doc2047517.xml

Выберите объекты

- Участки
 - 35:24:0501009:1
 - 35:24:0501009:2
 - 35:24:0501009:3
 - 35:24:0501009:5
 - 35:24:0501009:6
 - 35:24:0501009:7
 - 35:24:0501009:9
 - 35:24:0501009:10
 - 35:24:0501009:11
 - 35:24:0501009:12
 - 35:24:0501009:13
 - 35:24:0501009:14
 - 35:24:0501009:15
 - 35:24:0501009:16
 - 35:24:0501009:20
 - 35:24:0501009:22
 - 35:24:0501009:23
 - 35:24:0501009:27
 - 35:24:0501009:31
 - 35:24:0501009:34
 - 35:24:0501009:36
 - 35:24:0501009:37

Выберите слой

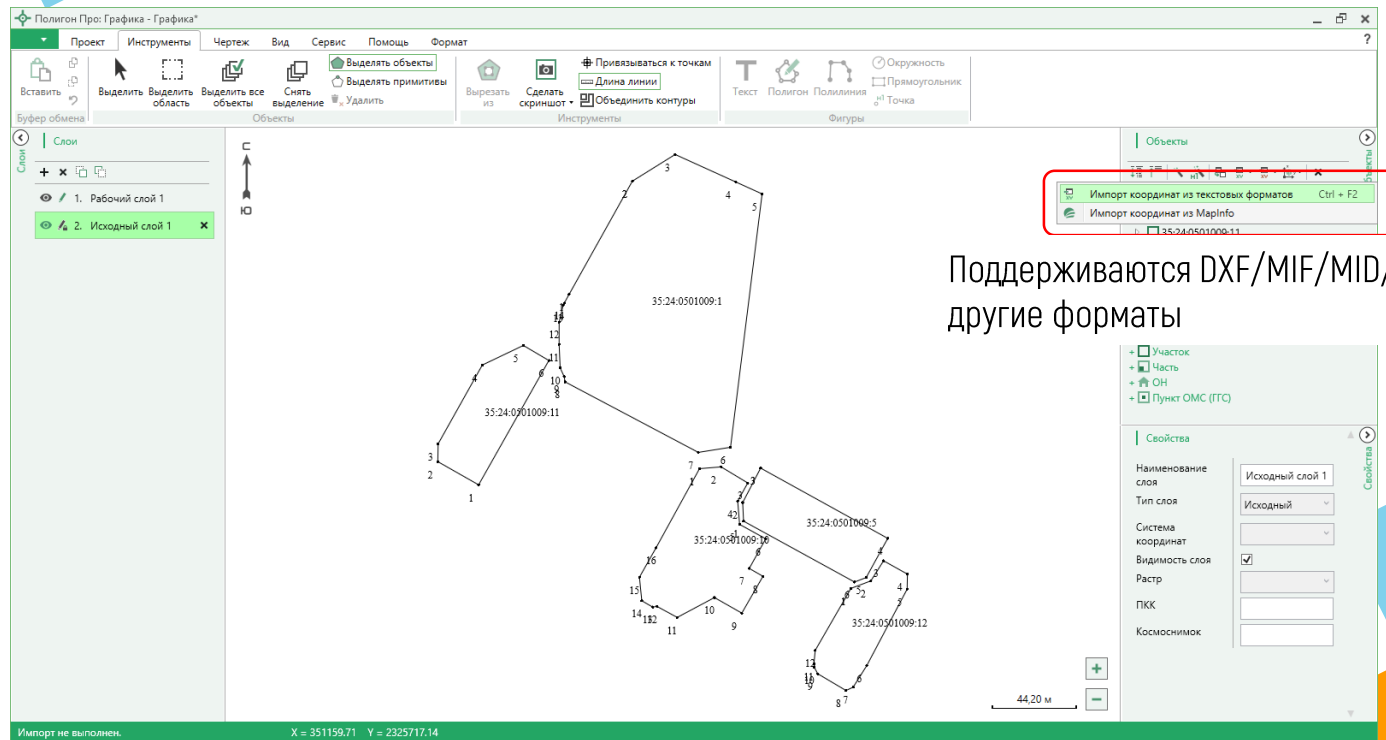
- Исходный
 - Исходный слой 1
- Рабочий
 - Рабочий слой 1

Выполнить

Доступно	Описание задачи	Дополнительные настройки
		Выполнение задачи
Да	3У Участки 35:24:0501009:1 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	100
Да	3У Участки 35:24:0501009:2 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	100
Да	3У Участки 35:24:0501009:3 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	100
Да	3У Участки 35:24:0501009:5 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	100
Да	3У Участки 35:24:0501009:6 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	100
Да	3У Участки 35:24:0501009:7 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	100
Да	3У Участки 35:24:0501009:9 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	100
Да	3У Участки 35:24:0501009:10 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	100
Да	3У Участки 35:24:0501009:11 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	100
Да	3У Участки 35:24:0501009:12 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	100
Да	3У Участки 35:24:0501009:13 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	100
Да	3У Участки 35:24:0501009:14 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	10
Да	3У Участки 35:24:0501009:15 импорт сведений (семантических данных, координат) в слой Исходный слой 1	0

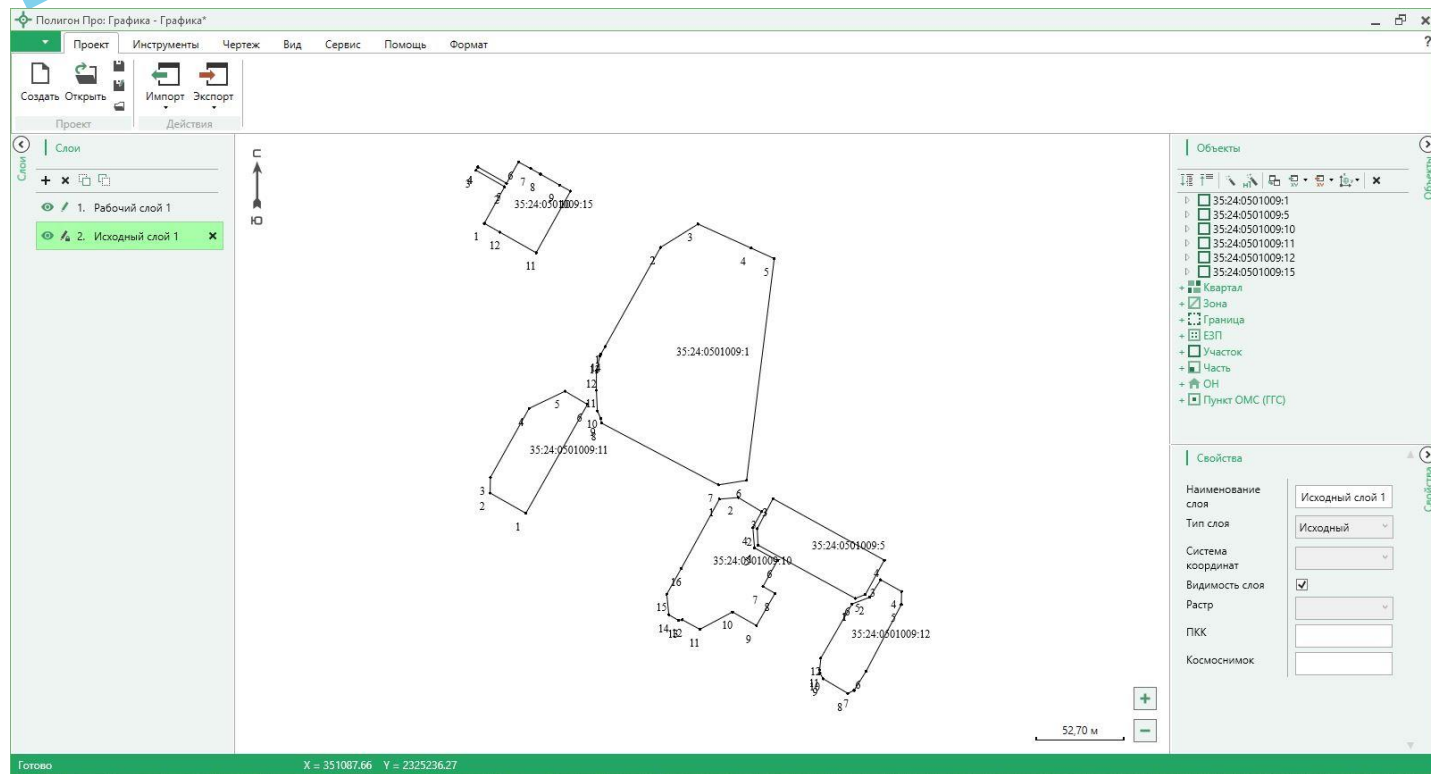
Идет импорт из XML-файла...

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ИМПОРТ



Поддерживаются DXF/MIF/MID/TXT и другие форматы

РЕЗУЛЬТАТ ИМПОРТА



НАСТРОЙТЕ СЛОИ

Полигон Про: Графика - Графика

Проект Инструменты Чертеж Вид Сервис Помощь Формат

Вставить Выделить Выделить область Выделить все объекты Снять выделение Удалить

Объекты

Вырезать из Сделать скриншот Объединить контуры

Инструменты

Текст Полигон Полилиния Окружность Прямоугольник Точка

Слои

1. Рабочий слой 1

2. Исходный слой 1

Меняйте порядок слоев и их видимость

Объекты

35:24:0501009:11 35:24:0501009:11:392

35:24:0501009:5 35:24:0501009:12

Копируйте объекты из слоя в слой

Свойства

Наименование слоя: Рабочий слой 1

Тип слоя: Рабочий

Система координат: WGS 84 (Мерка)

Видимость слоя: ☒

Растр:

ПКК:

Космоснимок:

Импорт не выполнен. X = 351122.14 Y = 2325721.12



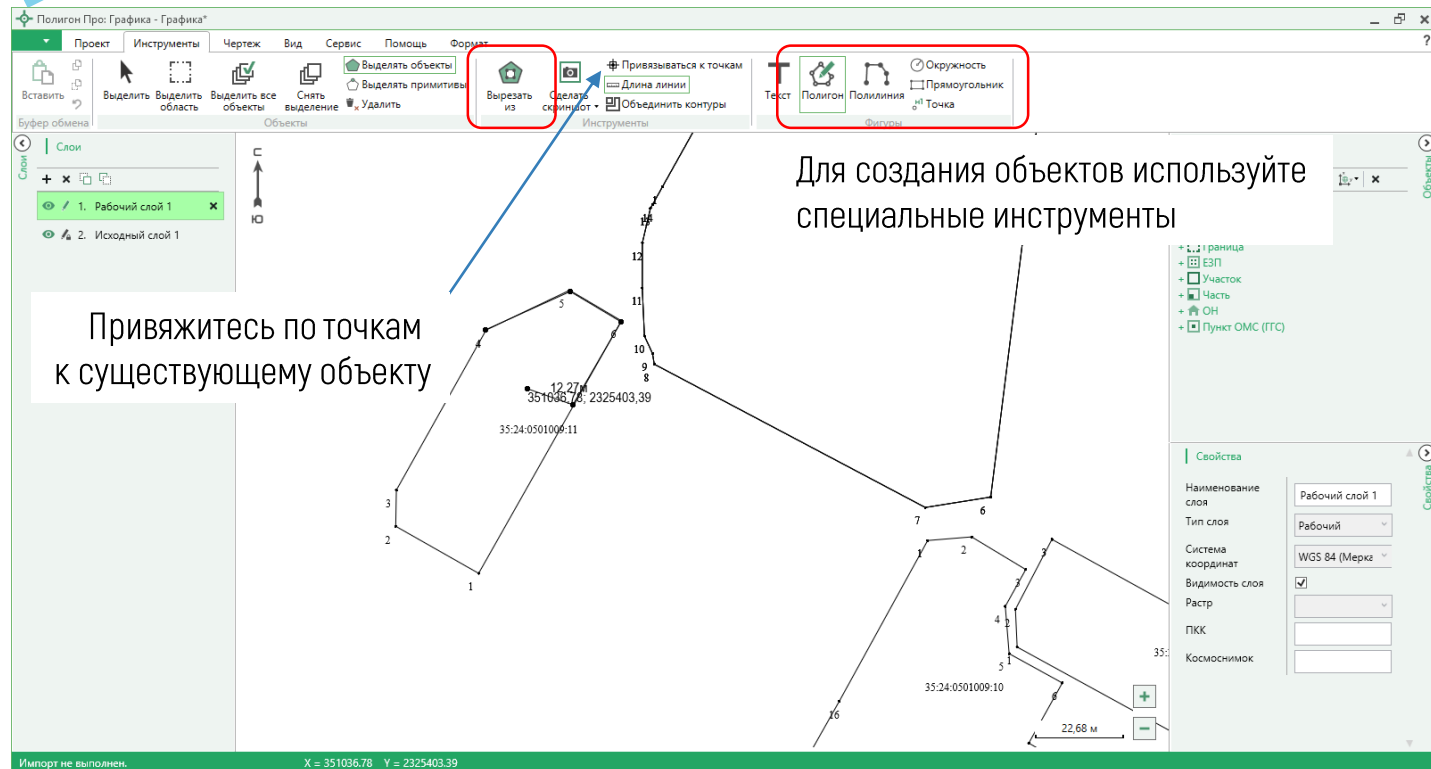
2.

ОТРИСОВКА

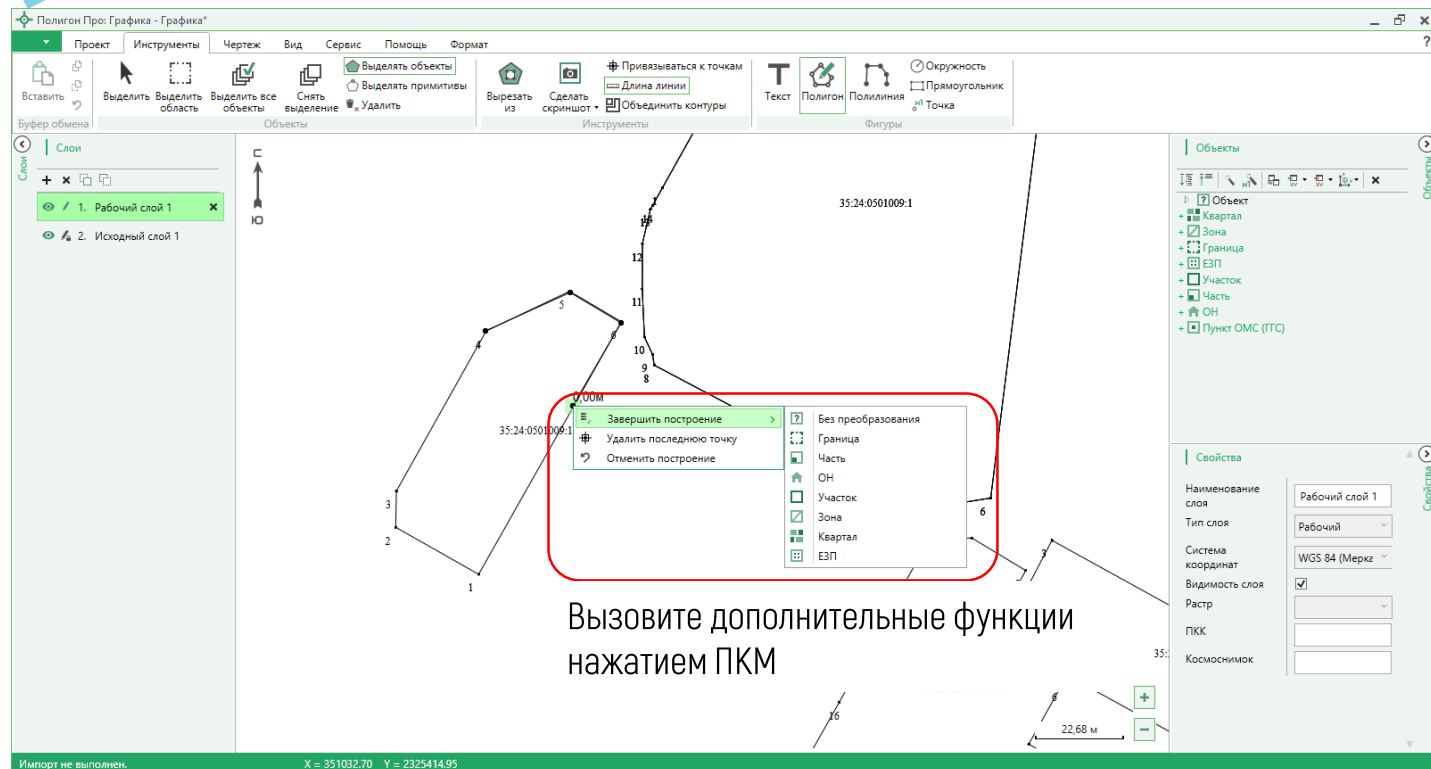
Выполните необходимые графические
преобразования



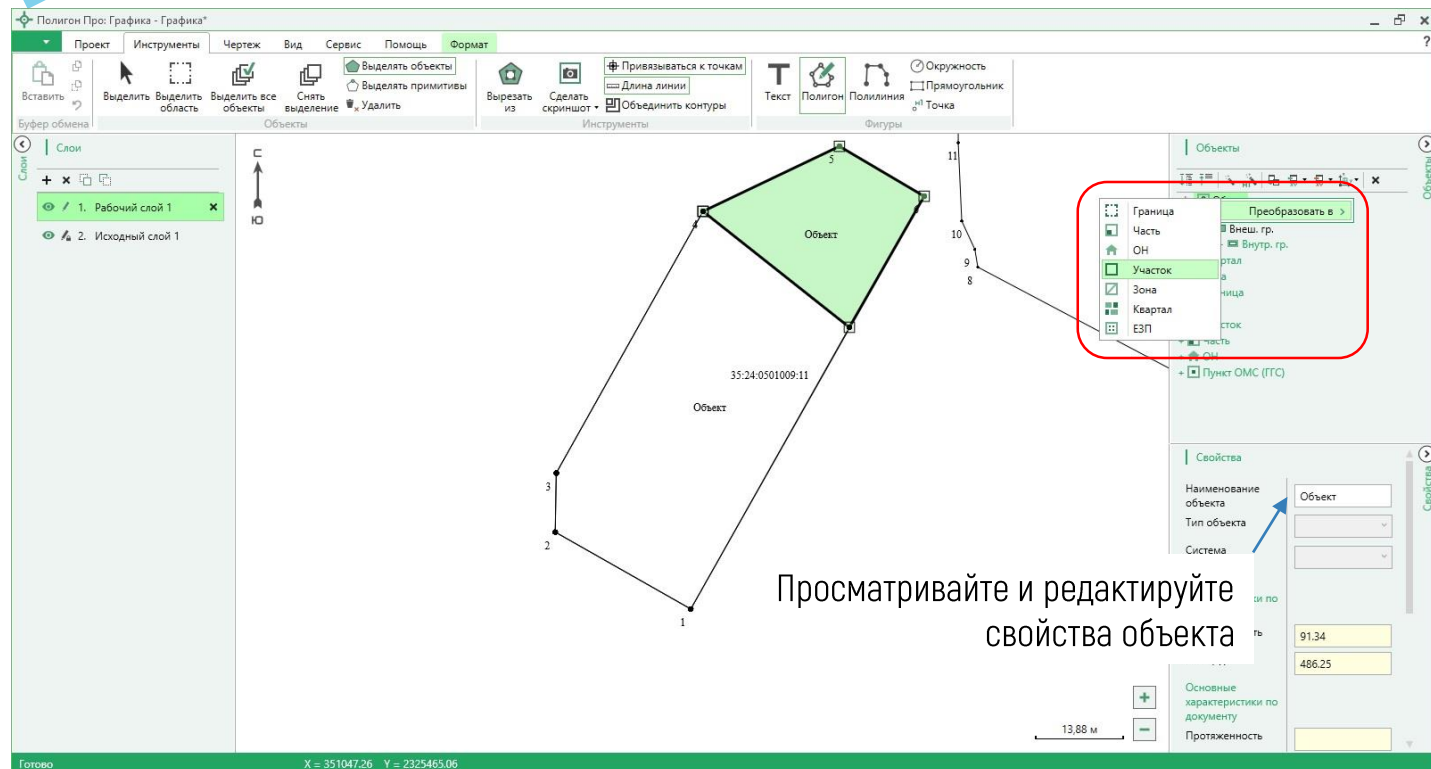
ВЫПОЛНИТЕ ЧЕРТЕЖ



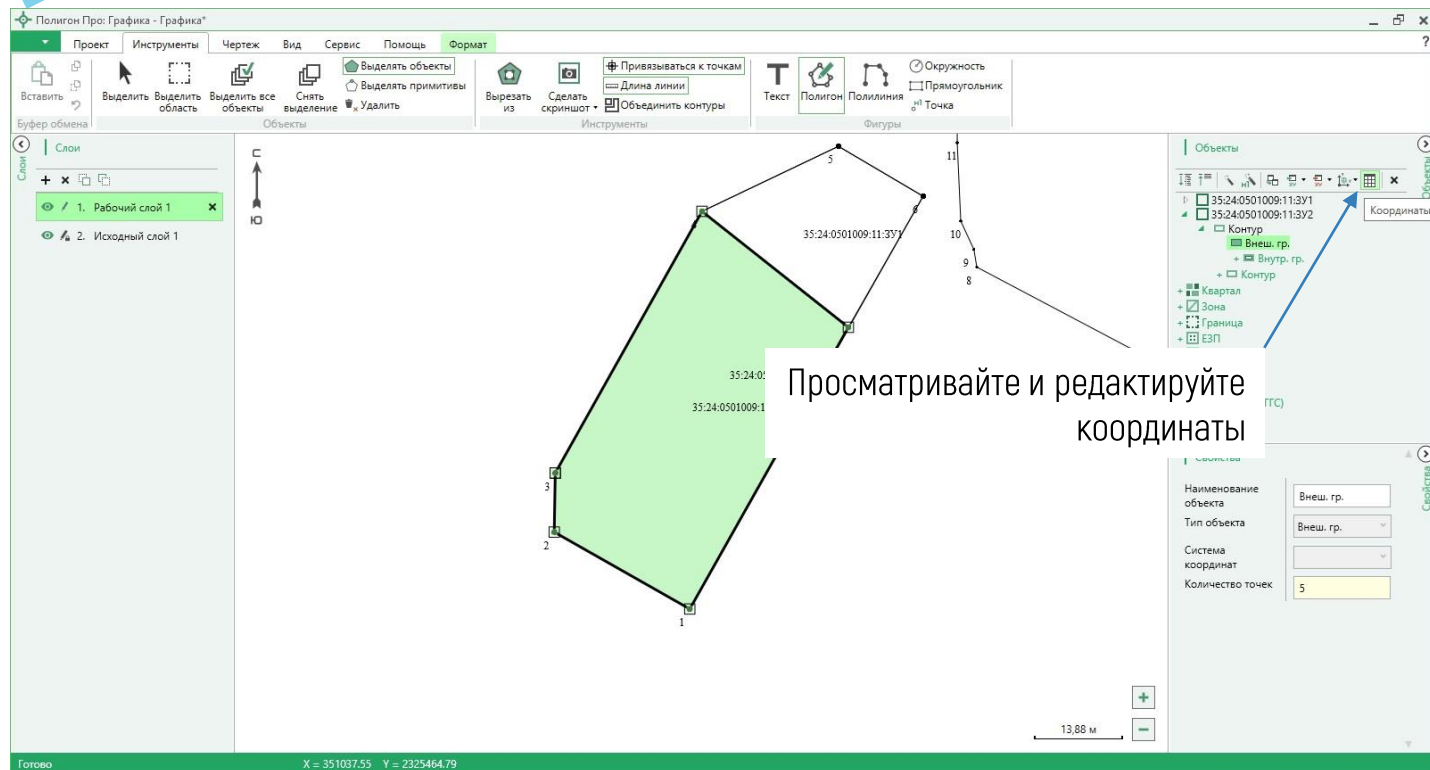
ИСПОЛЬЗУЙТЕ КОНТЕКСТНОЕ МЕНЮ



ПРЕОБРАЗУЙТЕ ОБЪЕКТ



ПРОСМАТРИВАЙТЕ КООРДИНАТЫ



НУМЕРУЙТЕ ТОЧКИ

Полигон Про: Графика - Графика*

Проект Инструменты Чертеж Вид Сервис Помощь **Формат**

Вставить Выделить Выделить область Выделить все объекты Снять выделение Удалить

Объекты

Вырезать из Сделать скриншот Объединить контуры

Инструменты

Текст Полигон Полилиния Окружность Прямоугольник Точка

Фигуры

Слои

+ x []

1. Рабочий слой 1

2. Исходный слой 1

Ю

35:24:0501009:11:3Y1

35:24:0501009:11:3Y2

11

10

9

8

Координаты объекта "Внеш. гр."

Обозначения

	X, м	Y, м	Тип точки	Цвет точки	Тип линии	Цвет линии	Курсив	Подчерк
1	351010.99	2325370.06	● окруж. зал.	черный	— сплошная (0	черный		
2	351051.70	2325392.89	● окруж. зал.	черный	— сплошная (0	черный		
3	351033.66	2325415.66	● окруж. зал.	черный	— сплошная (0	черный		
4	350989.83	2325390.99	● окруж. зал.	черный	— сплошная (0	черный		
5	351001.80	2325369.90	● окруж. зал.	черный	— сплошная (0	черный		
6	351010.99	2325370.06	● окруж. зал.	черный	— сплошная (0	черный		

Черный цвет

OK Отмена

13,88 м

Готово X = 351037.55 Y = 2325464.79

Объекты

35:24:0501009:11:3Y1

35:24:0501009:11:3Y2

Контур

Внеш. гр.

Внутр. гр.

Контур

Квартал

Зона

Граница

ЕЗП

Участок

Часть

ОН

Пункт ОМС (ИТС)

Свойства

Наименование объекта

Внеш. гр.

Тип объекта

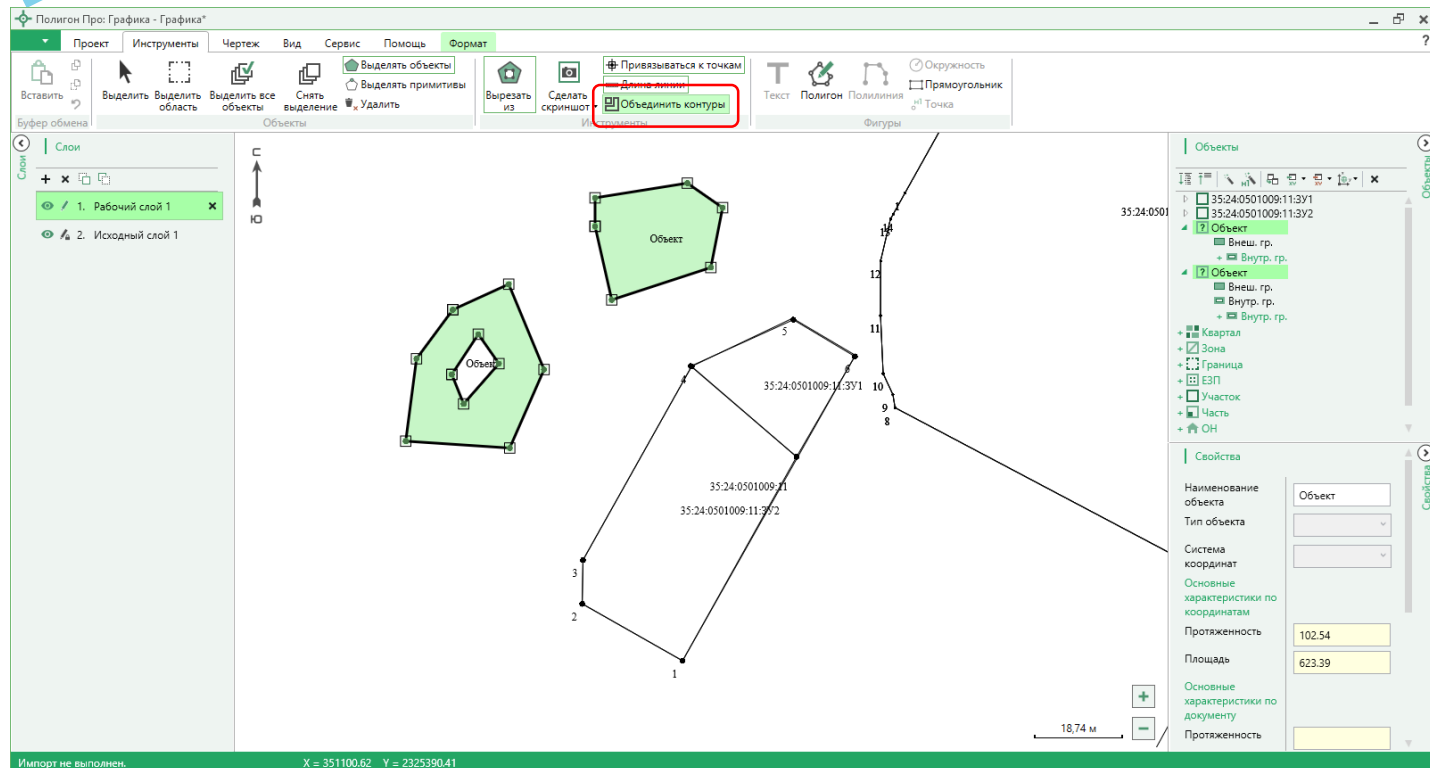
Внеш. гр.

Система координат

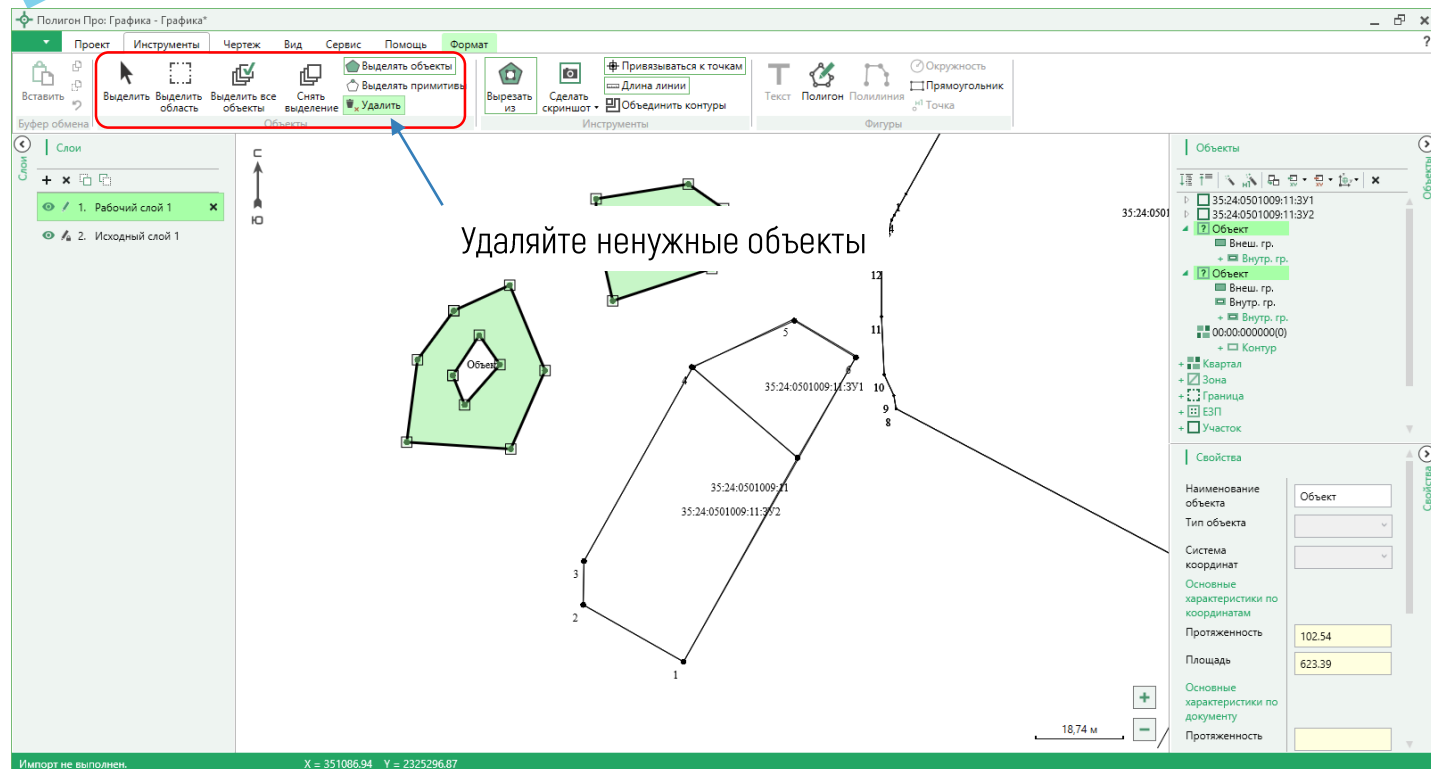
Количество точек

5

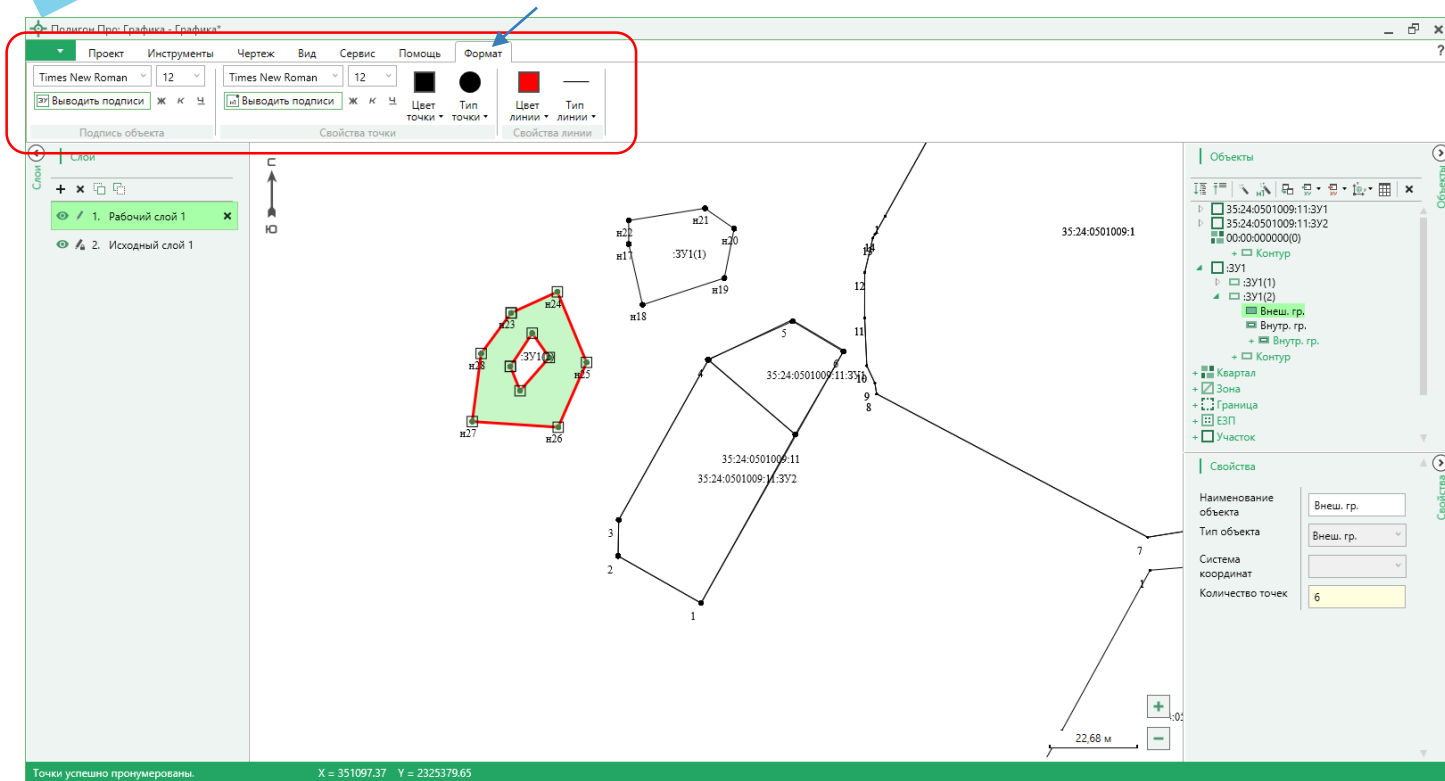
ОБЪЕДИНЯЙТЕ ОБЪЕКТЫ



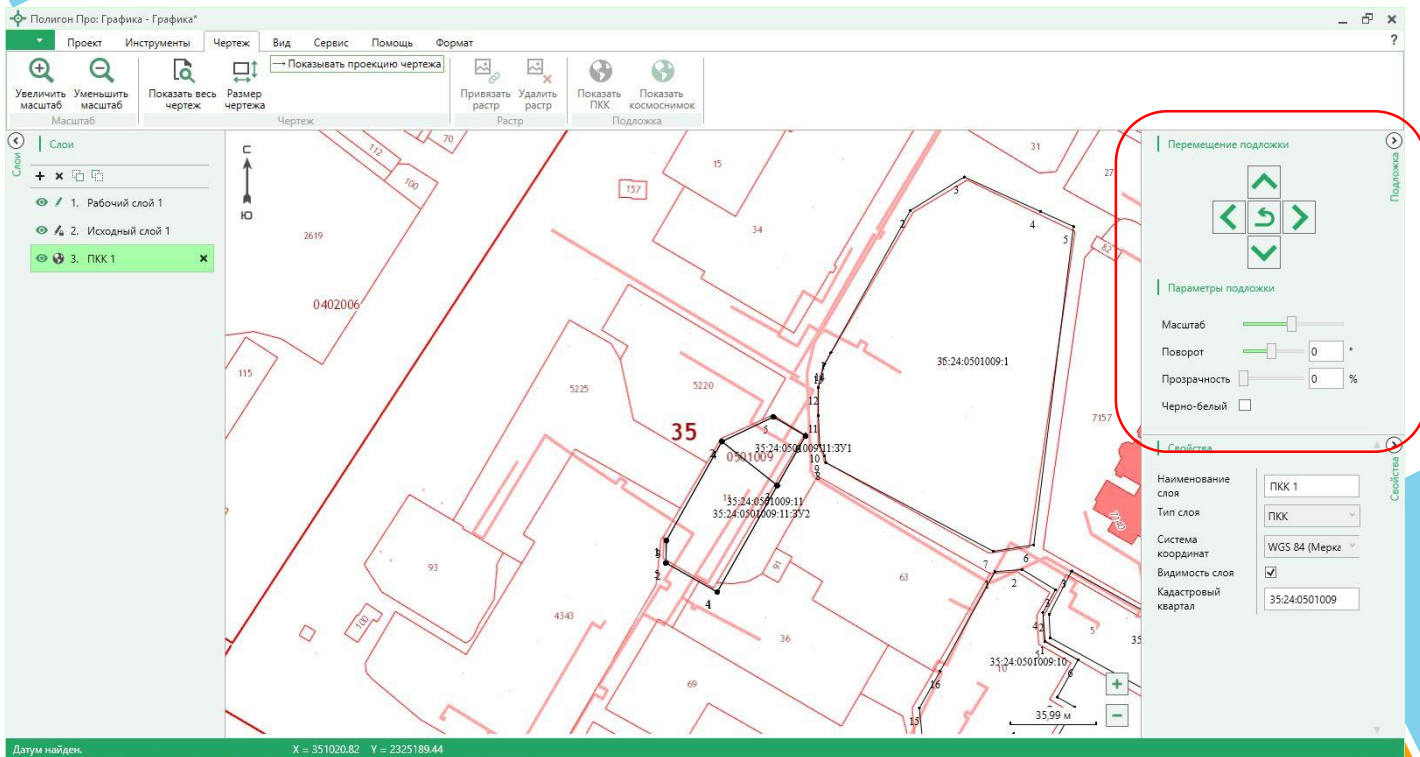
ВЫДЕЛЯЙТЕ И РАБОТАЙТЕ С ОБЪЕКТАМИ



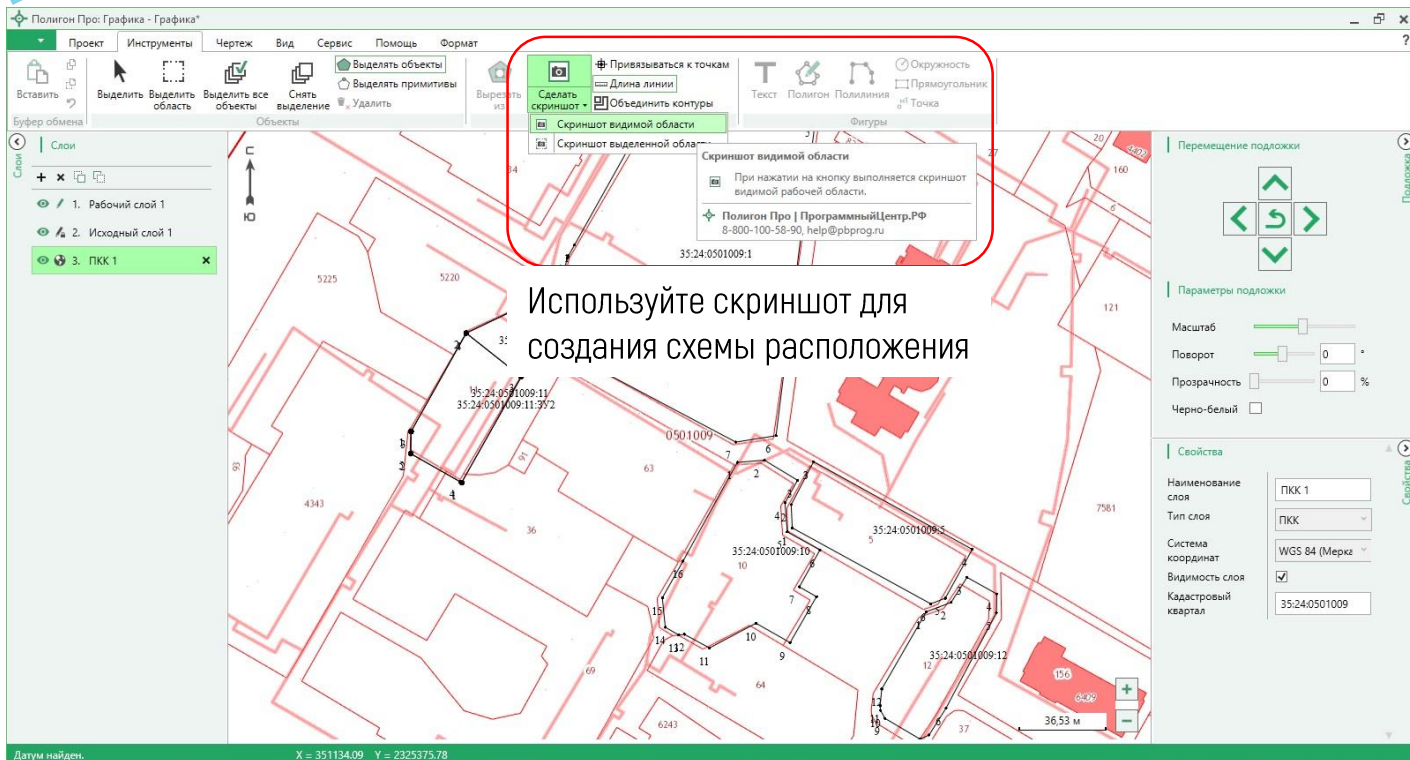
ОПРЕДЕЛЯЙТЕ ФОРМАТ ЭЛЕМЕНТОВ



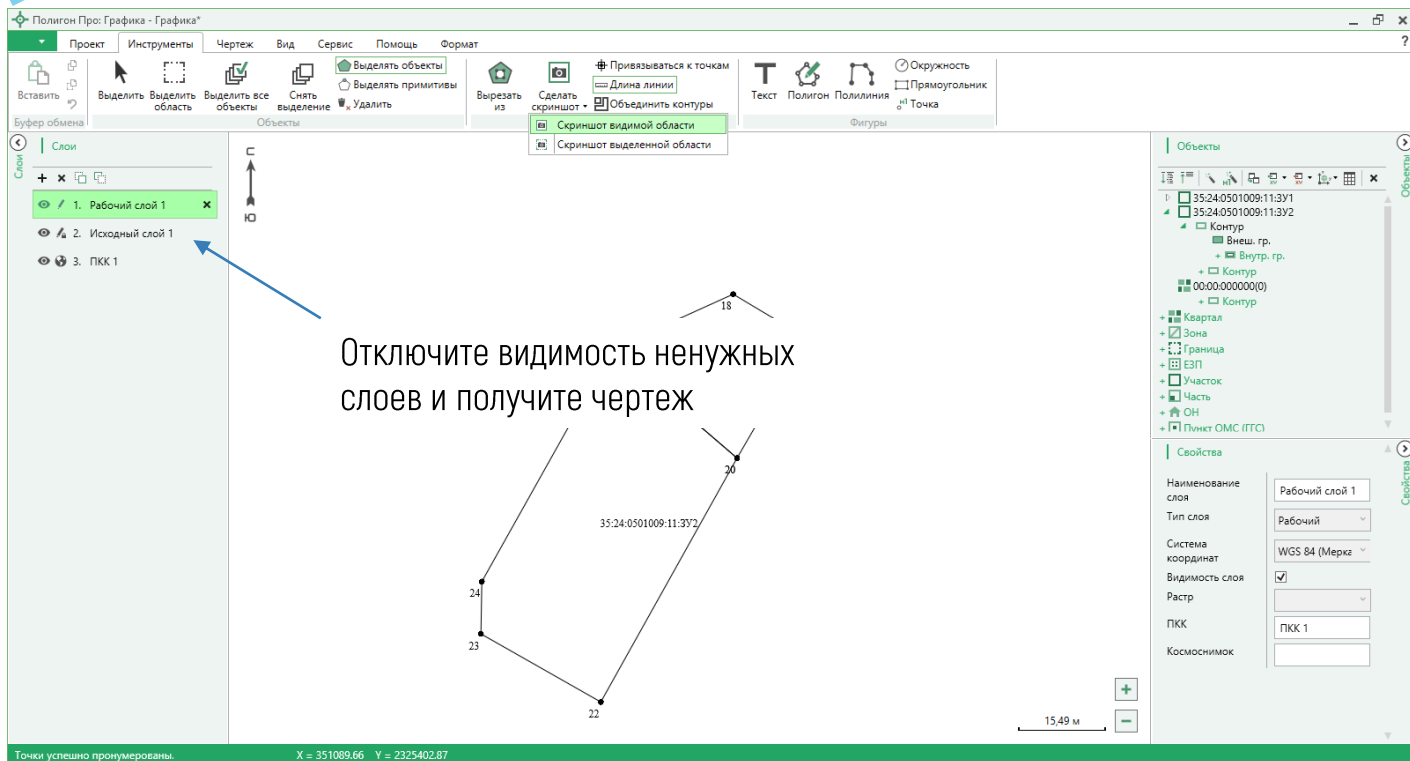
РЕДАКТИРУЙТЕ ПОЛОЖЕНИЕ И ВИД ПКК



СОЗДАЙТЕ СКРИНШОТ С ПОДЛОЖКОЙ



СОЗДАЙТЕ СКРИНШОТ ЧЕРТЕЖА





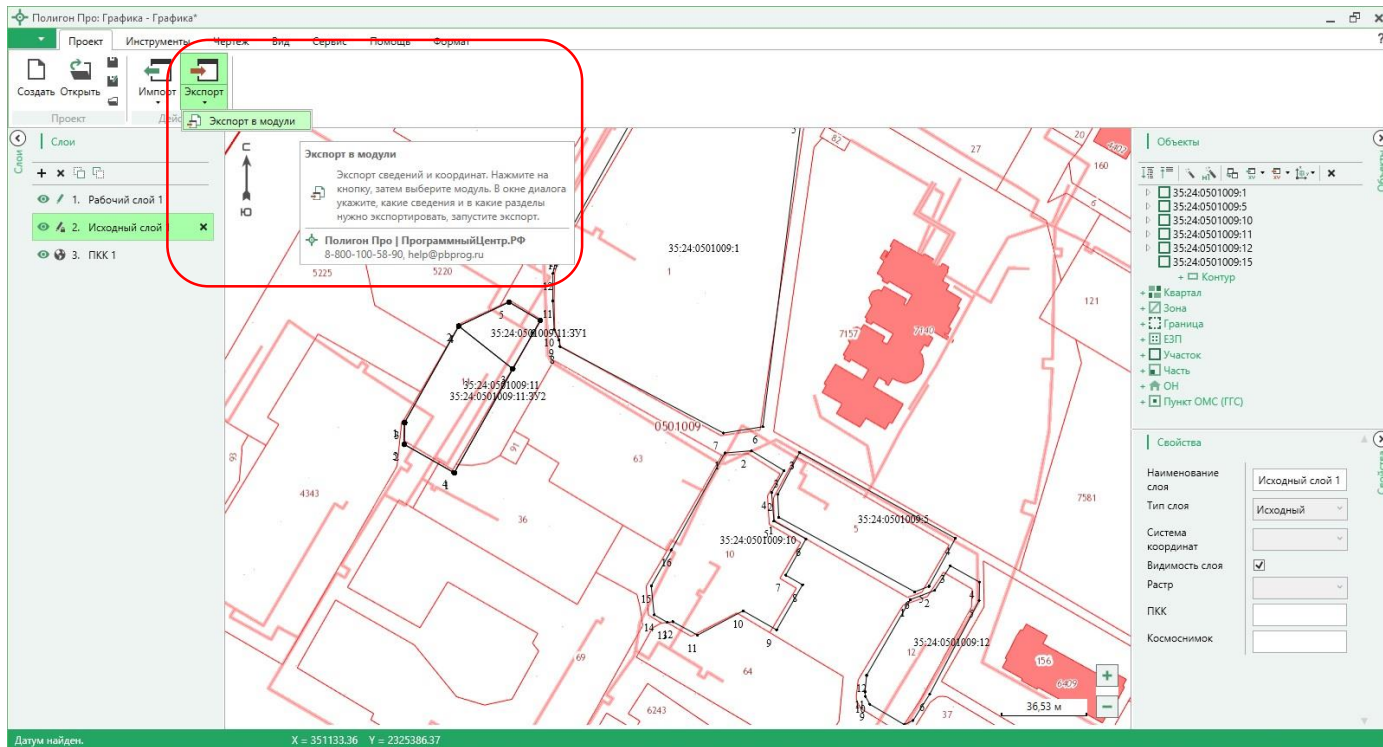
3.

ЭКСПОРТ

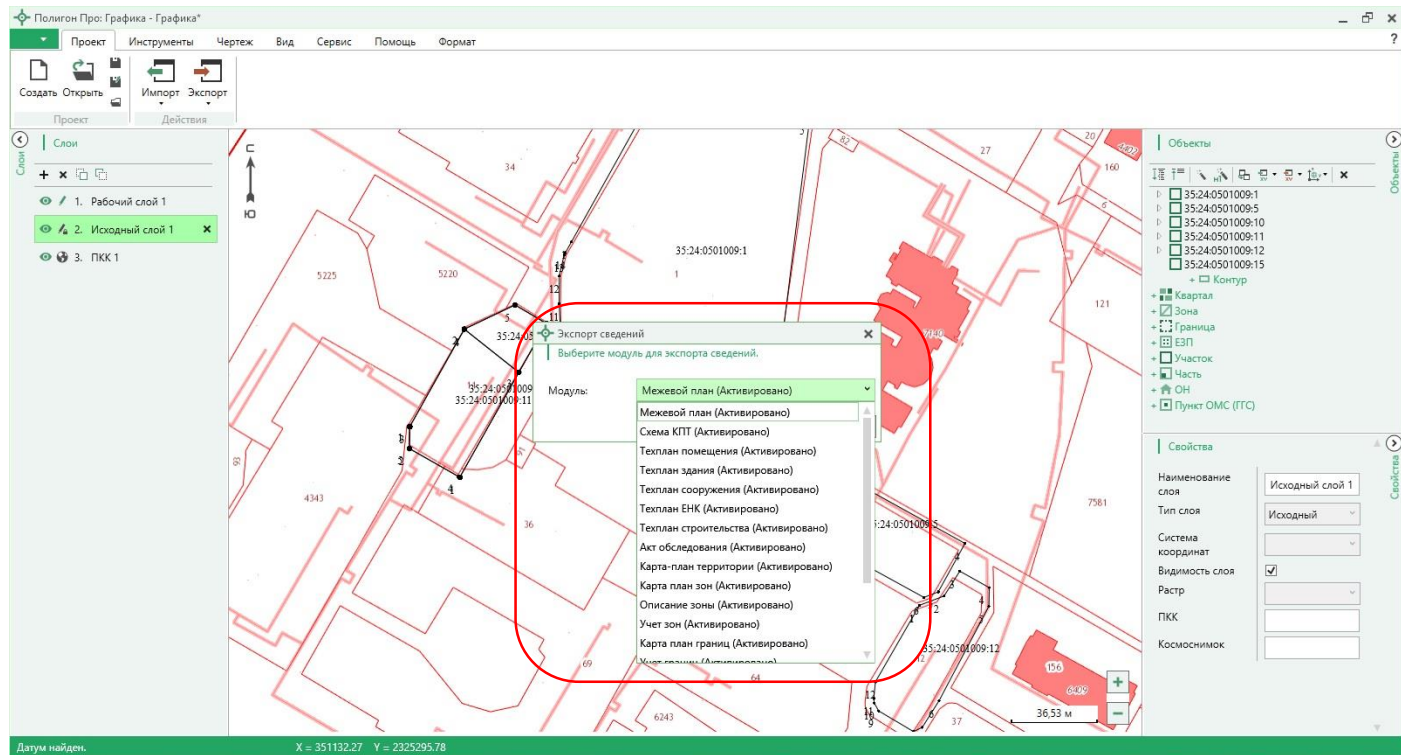
Экспортируйте результат работы в другие модули



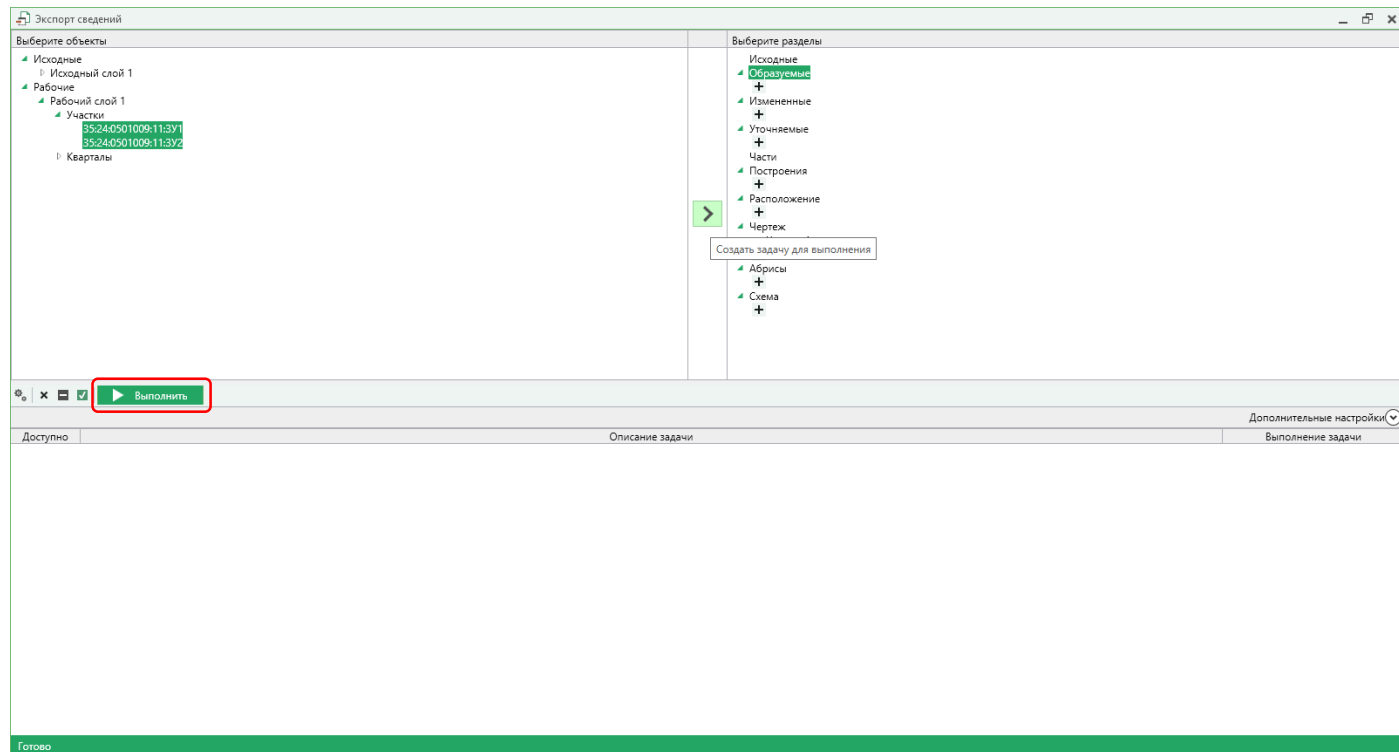
ВЫПОЛНИТЕ ЭКСПОРТ В МОДУЛИ



ВЫБЕРИТЕ МОДУЛЬ ДЛЯ ЭКСПОРТА



ЭКСПОРТИРУЙТЕ СВЕДЕНИЯ В РАЗДЕЛЫ



РЕЗУЛЬТАТ ЭКСПОРТА

Полигон Про: Межевой план - Новый проект*

Главная Вид УЦ Сервис Помощь

Создать Открыть Вставить Вставить из раздела Вставить из... Символ

Выгрузить в XML Подписать все Создать ZIP-архив Отправить в Росреестр Просмотр чертёжа Печать

Файл Буфер обмена Действия Электронный документ Печатный документ

Титульный Содержание Исходные **Образуемые** Чертеж XML +

Сведения об образуемых земельных участках

+ x

1.

2. x

! * Номер кадастрового квартала

(обязательно заполняется для электронного документа; в формате 00:00:00000000)

* Номера земельных участков, из которых образован данный участок

(вводите номера через запятую в формате 00:00:00000000:N)

! 1. Сведения о характерных точках границ образуемых земельных участков

! Обозначение земельного участка

(обязательно заполняется; поля, отмеченные "!", заполняются обязательно)

(обязательно заполняется; в формате 01:01:00000001:1:3У1 или :3У1)

35:24:0501009:11:3У2

Контур

Внеш. гр.

Внутр. гр.

Внутр. гр.

Контур

Зона СК

Участок

	! Обозначение характерных точ	! X, м	! Y, м	! Средняя квадратическая погреш	Описание закрепления точки
1	n5	351051.70	2325392.89		
2	n6	351033.66	2325415.66		
3	n7	350989.83	2325390.99		
4	n8	351001.80	2325369.90		
5	n9	351010.99	2325370.06		
6	n5	351051.70	2325392.89		

2. Сведения о частях границ образуемых земельных участков (при заполнении поля, отмеченные "!", заполняются обязательно)

! От точки (Обозначени	! До точки (Обозначени	Горизонтальное проложение (S), м	Описание прохождения части границ	Кадастровые номера смежных ЗУ

Таблица: 1. Сведения о частях границ образуемых земельных участков

Новый проект успешно создан.



3.

СВЯЖИТЕСЬ С НАМИ

Перейдите на форум и поделитесь с нами
впечатлениями от использования Графики

http://pbprog.ru/forum/?PAGE_NAME=read&FID=1&TID=766&TITLE_SEO=766-graficheskiy-modul-poligon-pro-grafika



ОЖИДАЙТЕ СВОЙ ПРИЗ

Самые активные участники теста получают модуль
Полигон Про: Графика бесплатно

